

Réseaux Personnels – Travaux Pratiques

Série 2

Exercice 1 : À la découverte de SMTP

1) Telnet est un protocole permettant de se connecter (de manière non sécurisée) à une machine distante. Sous Linux, la commande **telnet** permet d'utiliser ce protocole.

La plupart du temps, vous l'utiliserez sous la syntaxe suivante :

```
$ telnet [quelques_option_facultatifs] host port
```

Pour toutes les autres utilisations, vous pouvez consulter les manpages : `$ man telnet`

2) Connectez-vous à l'aide de cet outil au serveur SMTP de la fac.

3) Notez que le serveur vous a déjà envoyé un message suite à votre connexion.

- Les commandes réponses du serveur sont constituées de trois chiffres (commençant par 1, 2, ou 3 → succès ; par 4, ou 5 → échec) suivi d'un message.

- Les commandes que vous pouvez envoyer au serveur sont quand à elle constituées de 4 lettres. Prenez connaissances des commandes disponibles en tapant **HELP**.

Nous n'utiliserons que les commandes **HELO**, **MAIL**, **RCPT**, **DATA**, et **QUIT**.

4) Afin d'initier la communication avec le serveur, dites lui bonjour :

```
HELO smtp.unilim.fr
```

5) Avant de pouvoir envoyer un mail, vous devez spécifier l'adresse de l'expéditeur :

```
MAIL FROM:<votre_adresse_mail@etu.unilim.fr>
```

ATTENTION ! L'utilisation d'une adresse mail d'expédition ne vous appartenant pas à des fins d'usurpation d'identité est un délit (article 226-4-1 du code pénal). La DSI surveille l'activité du serveur SMTP. L'enseignant ne saura être tenu pour responsable des agissements des étudiants.

6) De même vous devez spécifier l'adresse de destination (la votre pour la phase de test) :

```
RCPT TO:<votre_adresse_mail@etu.unilim.fr>
```

7) Vous allez maintenant pouvoir envoyer votre mail. Entrez la commande **DATA**.

Le serveur vous répond : 354 Enter mail, end with "." on a line by itself

Entrez donc le contenu de votre mail et finissez-le par un point seul sur une ligne. Cela a pour effet d'envoyer votre mail.

8) Connectez-vous à <https://ent.unilim.fr>, et allez voir l'email que vous vous êtes envoyé. Observez les champs sujets, destinataire, expéditeur, etc... Que s'est-il passé ?

9) Les entêtes et la structure des messages correspond à elle seule à une RFC (la 822). Allez consulter (entre autre) l'appendice A.3 de la RFC822 : <http://www.w3.org/Protocols/rfc822/#z10>

10) Maintenant que vous en savez plus sur cette RFC, envoyez-vous un autre mail en prenant soin de remplir les champs requis par la RFC.

Exercice 2 : Automatisation de l'envoi de mail

Écrivez un petit script perl réalisant de manière systématique la suite d'opérations manuelles de l'exercice 1.

Ressources externes :

http://docstore.mik.ua/oreilly/perl/advprog/ch12_02.htm

<http://articles.mongueurs.net/magazines/linuxmag60.html>

Exercice 3 : Spam d'une boîte aux lettres

Modifiez maintenant votre script de sorte à spécifier un nombre arbitraire de mails à envoyer. (Par courtoisie, vous n'utiliserez ce script qu'à destination de votre propre adresse.)

Remarque : L'envoi d'une multitude de message (de taille importante) à un destinataire spécifique peut avoir pour effet de saturer sa boîte mail, rendant ainsi impossible la réception de nouveaux messages.