

Programmation Web – Travaux DirigésSérie 2**Exercice 1 : Manipulation d'éléments.**

On considère le code HTML ci-dessous :

```
<html>
  <head>
    <title>Exercice 1 - TD 2</title>
    <script type="text/javascript" src="script.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1 title="Cliquez pour modifier la phrase">Grand titre</h1>
    <p id="phrase" title="Double-cliquez pour centrer le titre">Lorem ipsum</p>
    <h1>Ce titre ne doit pas bouger</h1>
    <p>Ce texte non plus...</p>
  </body>
</html>
```

Dans le fichier script.js :

1. Créez une fonction `modif_phrase` qui sera appelée lorsque l'utilisateur cliquera sur le titre. Elle sélectionnera le paragraphe en utilisant son `id`, et en modifiera – avec la propriété `innerHTML` – le contenu en "Carpe diem".
2. Créez une fonction `centrage_h1` qui sera appelée lorsque l'utilisateur double-cliquera sur la phrase. Cette fonction détecte d'abord les éléments portant le nom de balise `h1`. Elle sélectionne ensuite le premier d'entre eux, et modifie son attribut `align`, en lui affectant la valeur `"center"`, à l'aide de la méthode `setAttribute` dont vous testerez le fonctionnement.

Exercice 2 : Ajout et suppression de contenu.

On considère le code HTML ci-dessous :

```
<html>
  <head>
    <title>Exercice 2 - TD 2</title>
    <script type="text/javascript"> </script>
  </head>
  <body>
    <p> Liste de courses :</p>
    <input type="text" id="ajout">
    <input type="button" value="Ajouter" onClick="ajouter()">
    <ul id="courses">
      <li>Côte de bœuf</li>
      <li>Pommes de terre</li>
    </ul>
  </body>
</html>
```

Écrivez la fonction `Ajouter()` qui s'assure que le champ texte est non vide, et rajoute l'élément qui a été saisi à la liste de courses. Écrivez ensuite la fonction `Retirer()` (et créez un bouton associé) qui supprime le dernier élément de la liste – vous penserez à gérer le cas « liste vide ».

Indice : `getElementById("...")`, `createElement("li")`, `appendChild()`, `removeChild()`

Exercice 3 : Modification des règles de style.

En JavaScript (entre autres), il est possible d'accéder à la (aux) feuille(s) de style. Ceci se fait de la même façon que l'accès à un formulaire par exemple : `document.styleSheets[0].cssRules[0]` pour accéder à la première règle de la première feuille.

Considérez le code HTML suivant :

```
<html>
  <head>
    <title>Exercice 3 – TD 2</title>
    <style type="text/css">
      p{text-align: center}
      #zone{color: red}
    </style>
    <script type="text/javascript">
      function supprime()
      {
        /*Votre javascript ici*/
      }
      function ajoute()
      {
        /*Votre javascript ici*/
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <p>Essai de <span id="zone">text</span></p>
    <input type="button" value="Supprimer une règle" onclick="supprime()">
    <input type="button" value="Ajouter une règle" onclick="ajoute()">
  </body>
</html>
```

Complétez les portions de JavaScript de la façon suivante :

1. Dans la fonction `supprime()` :
 - a. Créez l'objet **regle** associé à la première règle de la première feuille de style de la page
 - b. Affichez le texte entier de la règle (**alert**), puis la supprimez (**deleteRule**)
2. Dans la fonction `ajoute()` :
 - a. Définissez une chaîne de caractères correspondant à la définition d'une nouvelle règle de la feuille de style. Les éléments de paragraphe doivent avoir une police Verdana, en italique et en bleu.
 - b. Ajoutez cette nouvelle règle à la fin de la feuille de style (**insertRule(regle, position_insertion)**).