

UNIVERSITÉ DE LIMOGES  
FACULTÉ DES SCIENCES ET TECHNIQUES

Année Universitaire 2015 - 2016  
version du 28 avril 2016

# Rapport de Graphes

Auteur(s)

NOM Prénom 1er auteur  
NOM Prénom 2ème auteur

Licence INFORMATIQUE, semestre 6



Responsable Travaux Pratiques : DENEUVILLE Jean-Christophe  
Responsable Module Graphes : GABORIT Philippe

## Table des matières

<b>Table des matières</b>	<b>1</b>
<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>1 Première Partie</b>	<b>3</b>
1.1 Une première sous-partie . . . . .	3
1.2 Une seconde sous-partie . . . . .	3
<b>2 Seconde Partie</b>	<b>4</b>
2.1 Sous-section encore... . . . .	4
2.2 Et encore... . . . .	4
<b>Conclusion</b>	<b>5</b>
<b>Références</b>	<b>6</b>
<b>Annexes</b>	<b>6</b>
<b>A Algorithme qui fait quelque chose</b>	<b>6</b>
<b>B Une autre annexe</b>	<b>6</b>

## Introduction

Nous avons programmé des algorithmes vus dans le cours de Graphes de Monsieur GABORIT [2]. Le détail de ces algorithmes peut-être trouvé dans le cours plus ancien de Monsieur CLAVIER [1].

Vous pouvez aussi mettre des références en URL en pied de page<sup>1</sup> (mais c'est moins propre que `\cite`).

---

1. Il suffit d'utiliser la commande `\footnote` et d'inclure votre URL à l'aide de `\footnote` : <https://www.latex-project.org/> ou de `\href` : [même lien](#).

# 1 Première Partie

## 1.1 Une première sous-partie

Un premier paragraphe...

Un second...

## 1.2 Une seconde sous-partie

**Inclusion d'images/screenshot** ← on peut donner des titres aux paragraphes :)

Dans ce paragraphe, on va inclure une petite image (centrée) :



FIGURE 1 – Avec une légende :)

Et plus loin on peut même faire (et simplement) référence à la Figure 1 page 3.

Les formules de maths sont entre \$ comme ceci  $\exp^{i\pi} + 1 = 0$  ou encore entre \$\$ pour les centrer :

$$\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^2} = \frac{\pi^2}{6}.$$

## **2 Seconde Partie**

### **2.1 Sous-section encore...**

### **2.2 Et encore...**

## Conclusion

Ce magnifique projet nous a permis – outre de nous familiariser avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X – de ...

## Références

- [1] Christophe Clavier. *Introduction à la Théorie des Graphes*. Université de Limoges, 2010.
- [2] Philippe Gaborit. *Théorie des Graphes - Licence 3<sup>ème</sup> année*. Université de Limoges, 2016.

## Annexes

### A Algorithme qui fait quelque chose

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello World !\n");
    return 0;
}
```

### B Une autre annexe